**ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ**

**ПО СПЕЦИАЛЬНОСТИ «СЕСТРИНСКОЕ ДЕЛО» 1КУРС**

**ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАТИКА»**

1. **Комплекс аппаратных и программных средств, использующихся для оперирования данными, называется:**
2. автоматической системой;
3. автоматом;
4. роботом;
5. электронно-вычислительной машиной;
6. **Интегральные схемы стали использоваться в компьютерах:**
7. первого поколения;
8. второго поколения;
9. третьего поколения;
10. четвертого поколения;
11. **Программа должна обладать следующими свойствами:**
12. упорядоченная последовательность команд, реализуемость заданного алгоритма;
13. системность, дискретность, понятность;
14. дискретность, массовость, понятность, результативность;
15. однозначность, дискретность, точность, понятность, результативность, массовость;
16. **Чем отличается программа от алгоритма?**
	1. способом описания;
	2. уровнем реализации;
	3. различными исполнителями;
	4. всеми названными параметрами;
17. **Проверка полномочий пользователя при обращении его к данным называется:**
18. контролем доступа;
19. аутенфикацией;
20. обеспечением целостности данных;
21. шифрованием;
22. **Способы хранения данных на физическом носителе определяют:**
23. операционная система:
24. прикладное программное обеспечение;
25. файловая система;
26. приложение;
27. **Для разработки архитектуры современного компьютера были использованы основные положения, разработанные:**
28. Ч. Беббиджем;
29. Дж. фон Нейманом;
30. Н. Винером;
31. Г. Лейбницем;
32. **Использование транзисторов в качестве элементной базы ЭВМ относится:**
33. к первому поколению;
34. ко второму поколению;
35. к третьему поколению;
36. к четвертому поколению;
37. **Взаимодействие пользователя с программной средой осуществляется с помощью:**
38. операционной системы;
39. прикладного программного обеспечения;
40. файловой системы;
41. приложения;
42. **Потерю ценной информации при передаче данных по сети можно избежать при условии использования:**
43. электронной подписи;
44. кодирования;
45. шифрования;
46. контроля доступа;
47. **Объект, заменяющий реальный процесс, предмет или явление и созданный для понимания закономерностей объективной действительности называют:**
48. знаком;
49. моделью;
50. объектом;
51. системой;
52. **Модель-это:**
53. результат моделирования;
54. процесс моделирования;
55. объект моделирования;
56. способ моделирования;
57. **Наглядно-образные модели относятся:**
58. к динамическим;
59. статичным;
60. мысленным;
61. аналитическим;
62. **Текст, представленный на некотором языке кодирования, называют:**
63. математической моделью;
64. динамической моделью;
65. информационной моделью;
66. статичной моделью;
67. **Какой из этапов построения модели является системообразующим для получения оптимальной или данной задачи модели:**
68. постановка задачи;
69. выбор цели моделирования;
70. анализ моделируемого объекта;
71. анализ проблемной задачи;
72. **Что собой представляет компьютерная графика?**
	1. набор файлов графических форматов;
	2. дизайн Web-сайтов;
	3. графические элементы программ, а также технология их обработки;

 d) программы для рисования;

1. **Применение векторной графики по сравнению с растровой:**
2. не меняет способы кодирования изображения;
3. увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения;
4. не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения;
5. сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего;
6. **Что такое компьютерный вирус**?
7. прикладная программа;
8. системная программа;
9. программы, которые могут "размножаться" и скрытно внедрять свои копии в файлы, загрузочные секторы дисков и документы;
10. база данных;
11. **Архитектура компьютера – это:**
12. техническое описание деталей устройств компьютера;
13. описание устройств для ввода-вывода информации;
14. описание программного обеспечения для работы компьютера;
15. список устройств подключенных к ПК;
16. **Устройство ввода информации с листа бумаги называется:**
17. плоттер;
18. стример;
19. драйвер;
20. сканер;

**21.Выполните перевод из десятичной системы счисления в двоичную: **

1. ;
2. ;
3. ;
4. ;

**22.Постоянное запоминающее устройство служит для хранения:**

1. особо ценных прикладных программ;
2. особо ценных документов;
3. постоянно используемых программ;

 d) начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов;

1. **Драйвер – это:**
2. устройство длительного хранения информации;
3. программа, управляющая конкретным внешним устройством;
4. устройство ввода;
5. устройство вывода;
6. **Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, определите, чему равен информационный объем следующего высказывания Жан-Жака Руссо:
*Тысячи путей ведут к заблуждению, к истине – только один.***
7. 92 бита
8. 220 бит
9. 456 бит
10. 512 бит
11. **Совокупность компьютеров, соединенных каналами для обмена информации и находящихся в пределах** **одного (или нескольких) помещения, здания, называется:**
12. глобальной компьютерной сетью;
13. региональной компьютерной сетью.
14. локальной компьютерной сетью;
15. территориальной сетью;

**26. Что такое микропроцессор?**

a) Интегральная микросхема, которая выполняет поступающие на ее вход команды (например, вычисление) и управляет работой машины;
b) устройство для хранения той информации, которая часто используется в работе;
c) устройство для вывода текстовой или графической информации;
d) устройство для ввода алфавитно-цифровых данных.

**27. Подключение отдельных периферийных устройств компьютера к магистрали на физическом уровне возможно:**

 a) с помощью драйвера;
b) с помощью контроллера;
c) без дополнительного устройства;
d) с помощью утилиты.

**28. Внешняя память необходима для:**
a) для хранения часто изменяющейся информации в процессе решения задачи;
b) для долговременного хранения информации после выключения компьютера;
c) для обработки текущей информации;
d) для постоянного хранения информации о работе компьютера.

**29. Для построения с помощью компьютера сложных чертежей в системах автоматизированного проектирования используют:**
a) плоттер;
b) графический планшет (дигитайзер);
c) сканер;
d) джойстик.

**30. К устройствам накопления информации относится:**

a) принтер;
b) В) процессор;
c) ПЗУ;
d) ВЗУ.

**31. Что из перечисленного не относится к программным средствам?**

a) Системное программирование;
b) драйвер;
c) процессор;
d) текстовые и графические редакторы.

**32. Файлом называется:**

a) набор данных для решения задачи;
b) поименованная область на диске или другом машинном носителе;
c) программа на языке программирования для решения задачи;
d) нет верного ответа.

**33. Основным элементом электронных таблиц является:**

a) ячейка;
b) столбец;
c) строка;
d) вся таблица.

 **34. Могут ли два каталога 2-го уровня иметь одинаковые имена?**

a) Нет;
b) да;
c) да, если они принадлежат разным каталогам 1-го уровня;
d) затрудняюсь ответить.

**35. Необходимым компонентом операционной системы является:**

a) оперативная память;
b) командный процессор;
c) центральный процессор;
d) файл конфигурации системы

**36. Как называется компьютер, который хранит информацию, предназначенную для передачи пользователям Интернета?**

1. веб-сервер;
2. клиент;
3. брандмауэр;
4. маршрутизатор;

**37**. **Электронная почта (e-mail) позволяет передавать:**

1. сообщения и приложенные файлы;
2. исключительно текстовые сообщения;
3. исполняемые программы;
4. www-страницы;

**38**. **Компьютер, подключенный к сети Интернет, обязательно имеет:**

1. доменное имя;
2. WEB-страницу;
3. IP-адрес;
4. URL-адрес;

**39. По способу восприятия человек различает следующие виды информации:**

1. Текстовую, числовую, графическую, табличную
2. Научную, политическую, экономическую, религиозную, социальную
3. Обыденную, производственную, техническую, управленческую

d) Визуальную, звуковую, тактильную, обонятельную, вкусовую

**40. Система счисления - это:**

1. Совокупность правил записи чисел с помощью символов некоторого алфавита
2. Произвольная последовательность цифр 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
3. Бесконечная последовательность 0 и 1
4. Множество натуральных чисел и знаков арифметических операций

**41 .Выполните перевод из двоичной системы счисления в десятичную:**

 ****

1. ****
2. ****
3. ****
4. ****

**42. Чем отличается аналоговая информация от дискретной?**

1. способом представления параметров сигнала;
2. способом передачи данных;
3. способом измерения параметров;
4. способом кодирования;

**43. Какое устройство относится к аналоговым?**

1. принтер;
2. модем;
3. монитор;
4. телефон;

**44. Представление информации в виде последовательности цифр называют:**

1. кодированием;
2. шифрованием;
3. систематизацией;
4. оптимизацией;

**45. Способ представления числовых и текстовых данных в памяти компьютера отличается:**

1. способом хранения;
2. ничем;
3. способом обработки;
4. приемами кодирования;

**46. Кодовая таблица используется для представления:**

1. числовых данных;
2. текстовых данных;
3. математических знаков;
4. для всех видов данных;

**47. Размер экрана монитора, выраженного в пикселях, называют:**

1. разрядностью;
2. яркостью;
3. разрешением;
4. примитивом;

**48. Назовите наиболее широко используемые цветовые модели:**

1. CMY;
2. RGB;
3. CMYK;
4. MPEG;

**49. В RGB-модели используют три основных цвета:**

1. красный, синий, коричневый;
2. красный, зеленый, серый;
3. красный, зеленый, синий;
4. красный, зеленый, белый;

**50. В позиционной системе счисления значение каждой цифры зависит:**

1. от значения числа;
2. от значений соседних знаков;
3. от позиции, которую занимает знак в записи числа;
4. от значения знака в старшем разряде числа;

**51. Какое устройство ПК предназначено для вывода информации?**

1. процессор;
2. монитор;
3. клавиатура;
4. магнитофон;

**52. За единицу измерения информации в теории кодирования принят:**

1. 1 байт;
2. 1 бод;
3. 1 бит;
4. 1 бар;

**53. Комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих компьютерам обмениваться данными, называется:**

1. интерфейс;
2. магистраль;
3. адаптеры;
4. компьютерная сеть;

**54. Какие виды программ не относятся к программам для защиты от компьютерных вирусов:**

1. программы-доктора;
2. программы-ревизоры;
3. программы-фильтры;
4. программы-загрузчики;

**55. Алгоритмом называют:**

1. определенную последовательность команд;
2. конечную последовательность четко сформулированных правил решения определенного класса задач;
3. совокупность действий;
4. перечисление этапов действий при выполнении конкретной задачи;

**56. Разбиение алгоритма на последовательность отдельных законченных действий определяет свойство:**

1. точности;
2. результативности;
3. понятности;
4. дискретности;

**57. Блок-схемой называют:**

1. текстовое представление алгоритма;
2. графическое представление алгоритма;
3. словесное описание;
4. представление алгоритма;

**58. Совокупность символов, соглашений и правил, используемых для общения, отражения, обмена, отображения и передачи информации называют:**

1. знаком;
2. сигналом;
3. языком;
4. носителем информации;

**59. Информацию, представленную в виде, пригодном для обработки компьютером, называют:**

1. знаком;
2. сведениями;
3. данными;
4. блоком;

**60.Объект, использующийся для хранения и передачи информации, называют:**

1. знаком;
2. сигналом;
3. носителем информации;
4. языком;

**61. Какие системы счисления не используются специалистами для общения с ЭВМ?**
a) Десятичная;
b) троичная;
c) двоичная;
d) шестнадцатеричная.

**62. Что называется основанием системы счисления?**

a) Количество цифр, используемых для записи чисел;
b) отношение значений единиц соседних разрядов;
c) арифметическая основа ЭВМ;
d) сумма всех цифр системы счисления.

**63. Все системы счисления делятся на две группы:**
a) римские и арабские;
b) двоичные и десятичные;
c) позиционные и непозиционные;
d) целые и дробные.

**64. Переведите число 27 из десятичной системы счисления в двоичную.**
a) 11011;
b) 1011;
c) 1101;
d)11111.

**65. Почему в ЭВМ используется двоичная система счисления?**
a) Потому что составляющие технические устройства могут надежно сохранять и распознавать только два различных состояния;
b) потому что за единицу измерения информации принят 1 байт;
c) потому что ЭВМ умеет считать только до двух;
d) потому что человеку проще общаться с компьютером на уровне двоичной системы счисления.

**66. Свойство алгоритма — дискретность — обозначает:**
a) что команды должны следовать последовательно друг за другом;
b) что каждая команда должна быть описана в расчете на конкретного исполнителя;
c) разбиение алгоритма на конечное число простых шагов;
d) строгое движение как вверх, так и вниз.

**67. Какой тип алгоритма должен быть выбран при решении квадратного уравнения?**a) Линейный;
b) циклический;
c) разветвляющийся;
d) циклически-разветвляющийся.

 **68. Разветвляющийся алгоритм — это:**
a) присутствие в алгоритме хотя бы одного условия;
b) набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом;
c) многократное исполнение одних и тех же действий;
d) другое.

**69. Что такое протокол сети?**
a) Соглашение о способе обмена информацией;
b) файл на сервере;
c) устройство связи в сети;
d) клиент.

**70. Электронная таблица — это:**
a) устройство ввода графической информации;
b) компьютерный эквивалент обычной таблицы;
c) устройство ввода числовой информации;
d) устройство для обработки числовой информации.