**Тесты «Информатика»**

**по специальности «Сестринское дело»**

1. **Комплекс аппаратных и программных средств, использующихся для оперирования данными, называется:**
2. автоматической системой;
3. автоматом;
4. роботом;
5. электронно-вычислительной машиной;
6. **Интегральные схемы стали использоваться в компьютерах:**
7. первого поколения;
8. второго поколения;
9. третьего поколения;
10. четвертого поколения;
11. **Программа должна обладать следующими свойствами:**
12. упорядоченная последовательность команд, реализуемость заданного алгоритма;
13. системность, дискретность, понятность;
14. дискретность, массовость, понятность, результативность;
15. однозначность, дискретность, точность, понятность, результативность, массовость;
16. **Чем отличается программа от алгоритма?**
	1. способом описания;
	2. уровнем реализации;
	3. различными исполнителями;
	4. всеми названными параметрами;
17. **Проверка полномочий пользователя при обращении его к данным называется:**
18. контролем доступа;
19. аутенфикацией;
20. обеспечением целостности данных;
21. шифрованием;
22. **Способы хранения данных на физическом носителе определяют:**
23. операционная система:
24. прикладное программное обеспечение;
25. файловая система;
26. приложение;
27. **Для разработки архитектуры современного компьютера были использованы основные положения, разработанные:**
28. Ч. Беббиджем;
29. Дж. фон Нейманом;
30. Н. Винером;
31. Г. Лейбницем;
32. **Использование транзисторов в качестве элементной базы ЭВМ относится:**
33. к первому поколению;
34. ко второму поколению;
35. к третьему поколению;
36. к четвертому поколению;
37. **Взаимодействие пользователя с программной средой осуществляется с помощью:**
38. операционной системы;
39. прикладного программного обеспечения;
40. файловой системы;
41. приложения;
42. **Потерю ценной информации при передаче данных по сети можно избежать при условии использования:**
43. электронной подписи;
44. кодирования;
45. шифрования;
46. контроля доступа;
47. **Объект, заменяющий реальный процесс, предмет или явление и созданный для понимания закономерностей объективной действительности называют:**
48. знаком;
49. моделью;
50. объектом;
51. системой;
52. **Модель-это:**
53. результат моделирования;
54. процесс моделирования;
55. объект моделирования;
56. способ моделирования;
57. **Наглядно-образные модели относятся:**
58. к динамическим;
59. статичным;
60. мысленным;
61. аналитическим;
62. **Текст, представленный на некотором языке кодирования, называют:**
63. математической моделью;
64. динамической моделью;
65. информационной моделью;
66. статичной моделью;
67. **Какой из этапов построения модели является системообразующим для получения оптимальной или данной задачи модели:**
68. постановка задачи;
69. выбор цели моделирования;
70. анализ моделируемого объекта;
71. анализ проблемной задачи;
72. **Что собой представляет компьютерная графика?**
	1. набор файлов графических форматов;
	2. дизайн Web-сайтов;
	3. графические элементы программ, а также технология их обработки;
	4. программы для рисования;
73. **Применение векторной графики по сравнению с растровой:**
74. не меняет способы кодирования изображения;
75. увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения;
76. не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения;
77. сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего;
78. **Что такое компьютерный вирус**?
79. прикладная программа;
80. системная программа;
81. программы, которые могут "размножаться" и скрытно внедрять свои копии в файлы, загрузочные секторы дисков и документы;
82. база данных;
83. **Архитектура компьютера – это:**
84. техническое описание деталей устройств компьютера;
85. описание устройств для ввода-вывода информации;
86. описание программного обеспечения для работы компьютера;
87. список устройств подключенных к ПК;
88. **Устройство ввода информации с листа бумаги называется:**
89. плоттер;
90. стример;
91. драйвер;
92. сканер;
93. **Какое устройство ПК предназначено для вывода информации?**
94. процессор;
95. монитор;
96. клавиатура;
97. магнитофон;
98. **Постоянное запоминающее устройство служит для хранения:**
99. особо ценных прикладных программ;
100. особо ценных документов;
101. постоянно используемых программ;
102. программ начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов;
103. **Драйвер – это:**
104. устройство длительного хранения информации;
105. программа, управляющая конкретным внешним устройством;
106. устройство ввода;
107. устройство вывода;
108. **Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, определите, чему равен информационный объем следующего высказывания Жан-Жака Руссо:
*Тысячи путей ведут к заблуждению, к истине – только один.***
109. 92 бита
110. 220 бит
111. 456 бит
112. 512 бит
113. **Совокупность компьютеров, соединенных каналами для обмена информации и находящихся в пределаходного (или нескольких) помещения, здания, называется:**
114. глобальной компьютерной сетью;
115. региональной компьютерной сетью.
116. локальной компьютерной сетью;
117. территориальной сетью;

**26**.**Как называется компьютер, который хранит информацию, предназначенную для передачи пользователям Интернета?**

1. веб-сервер;
2. клиент;
3. брандмауэр;
4. маршрутизатор;

**27**.**Электронная почта (e-mail) позволяет передавать:**

1. сообщения и приложенные файлы;
2. исключительно текстовые сообщения;
3. исполняемые программы;
4. www-страницы;

**28**. **Компьютер, подключенный к сети Интернет, обязательно имеет:**

1. доменное имя;
2. WEB-страницу;
3. IP-адрес;
4. URL-адрес;

**29.По способу восприятия человек различает следующие виды информации:**

1. Текстовую, числовую, графическую, табличную
2. Научную, политическую, экономическую, религиозную, социальную
3. Обыденную, производственную, техническую, управленческую
4. Визуальную, звуковую, тактильную, обонятельную, вкусовую

**30.Система счисления - это:**

1. Совокупность правил записи чисел с помощью символов некоторого алфавита
2. Произвольная последовательность цифр 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
3. Бесконечная последовательность 0 и 1
4. Множество натуральных чисел и знаков арифметических операций

**31.Выполните перевод из двоичной системы счисления в десятичную:**

****

1. ****
2. ****
3. ****
4. ****

**32. Чем отличается аналоговая информация от дискретной?**

1. способом представления параметров сигнала;
2. способом передачи данных;
3. способом измерения параметров;
4. способом кодирования;

**33. Какое устройство относится к аналоговым?**

1. принтер;
2. модем;
3. монитор;
4. телефон;

**34. Представление информации в виде последовательности цифр называют:**

1. кодированием;
2. шифрованием;
3. систематизацией;
4. оптимизацией;

**35. Способ представления числовых и текстовых данных в памяти компьютера отличается:**

1. способом хранения;
2. ничем;
3. способом обработки;
4. приемами кодирования;

**36. Кодовая таблица используется для представления:**

1. числовых данных;
2. текстовых данных;
3. математических знаков;
4. для всех видов данных;

**37. Размер экрана монитора, выраженного в пикселях, называют:**

1. разрядностью;
2. яркостью;
3. разрешением;
4. примитивом;

**38. Назовите наиболее широко используемые цветовые модели:**

1. CMY;
2. RGB;
3. CMYK;
4. MPEG;

**39. В RGB-модели используют три основных цвета:**

1. красный, синий, коричневый;
2. красный, зеленый, серый;
3. красный, зеленый, синий;
4. красный, зеленый, белый;

**40. В позиционной системе счисления значение каждой цифры зависит:**

1. от значения числа;
2. от значений соседних знаков;
3. от позиции, которую занимает знак в записи числа;
4. от значения знака в старшем разряде числа;

**41. Выполните перевод из десятичной системы счисления в двоичную: **

1. ;
2. ;
3. ;
4. ;

**42.За единицу измерения информации в теории кодирования принят:**

1. 1 байт;
2. 1 бод;
3. 1 бит;
4. 1 бар;

**43. Комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих компьютерам обмениваться данными, называется:**

1. интерфейс;
2. магистраль;
3. адаптеры;
4. компьютерная сеть;

**44. Какие виды программ не относятся к программам для защиты от компьютерных вирусов:**

1. программы-доктора;
2. программы-ревизоры;
3. программы-фильтры;
4. программы-загрузчики;

**45. Алгоритмом называют:**

1. определенную последовательность команд;
2. конечную последовательность четко сформулированных правил решения определенного класса задач;
3. совокупность действий;
4. перечисление этапов действий при выполнении конкретной задачи;

**46. Разбиение алгоритма на последовательность отдельных законченных действий определяет свойство:**

1. точности;
2. результативности;
3. понятности;
4. дискретности;

**47. Блок-схемой называют:**

1. текстовое представление алгоритма;
2. графическое представление алгоритма;
3. словесное описание;
4. представление алгоритма;

**48. Совокупность символов, соглашений и правил, используемых для общения, отражения, обмена, отображения и передачи информации называют:**

1. знаком;
2. сигналом;
3. языком;
4. носителем информации;

**49. Информацию, представленную в виде.пригодном для обработки компьютером, называют:**

1. знаком;
2. сведениями;
3. данными;
4. блоком;

**50.Объект, использующийся для хранения и передачи информации, называют:**

1. знаком;
2. сигналом;
3. носителем информации;
4. языком;